

6. SINIF SEÇMELİ ROBOTİK KODLAMA DERSİ 2. DÖNEM KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

Ünite	Kazanımlar	2.DÖNEM 1.YAZILI										2.DÖNEM 2.YAZILI									
		Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav										Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav									
		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo
GİRİŞ DÜZEYİ ROBOTİK UYGULAMALARI	RK.2.1.1.1. Led uygulama projesi tasarlar.	1		1				1	1	1	1										
ORTA DÜZEY ROBOTİK UYGULAMALARI	RK.2.2.2.1. Akıllı aydınlatma projesi tasarlar.		1	1																	
İLERİ DÜZEY ROBOTİK UYGULAMALARI	RK.2.3.1.1. LCD panelin elektronik devre kartına bağlantısını kavrar.	1	1	1	1	1	1		1	1	1										
	RK.2.3.1.2. Trafik ışığı uygulama projesi tasarlar.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1										
	RK.2.3.1.3. Projeye uygun bileşenleri belirler.	1	1	1	1	1		1		1											
	RK.2.3.1.4. Proje tasarımına uygun yazılım bileşenlerini blok tabanlı ortama yerleştirir.	1	1			1	1		1	1	1										
	RK.2.3.1.5. Benzetim ortamında devreyi hazırlar.	2	1	1	1		1	1	1		1										
	RK.2.3.1.6. Benzetim ortamındaki devreyi test eder.				1		1		1	1											
	RK.2.3.1.7. Yazılımsal ve donanımsal hataları ayıklar.	1	1		1					1	1	1									
	RK.2.3.1.8. Fiziksel (gerçek) ortamda devreyi oluşturur.	2	1	1			1			1			1	1	1	1	1	1	1	1	
	RK.2.3.1.9. Hazırlanan programı fiziksel (gerçek) ortamda test eder. 2.Dönem 1.Sınav						1		1												
	RK.2.3.2.1. Ultrasonik sensörün elektronik devre kartına bağlantısını kavrar.												1		1	1		1	1	1	
	RK.2.3.2.2. Çarpışma önleyici projesi tasarlar.													1	1		1	1	1	1	
	RK.2.3.2.3. Projeye uygun bileşenleri belirler.												1	1	2	1	1	2	1	1	2
	RK.2.3.2.4. Proje tasarımına uygun yazılım bileşenlerini blok tabanlı ortama yerleştirir.												1	1		1	1			1	1
	RK.2.3.2.5. Benzetim ortamında devreyi hazırlar.													1	1	1	1	1	1	1	1
	RK.2.3.2.6. Benzetim ortamındaki devreyi test eder.													1	1		1				1
	RK.2.3.2.7. Yazılımsal ve donanımsal hataları ayıklar. 2.Dönem 2. Yazılı												1	2	1	1	1	2	1	1	2
	RK.2.3.2.8. Fiziksel (gerçek) ortamda devreyi oluşturur.																				
	RK.2.3.2.9. Hazırlanan programı fiziksel (gerçek) ortamda test eder.																				
	Toplam:		10	8	7	6	5	6	5	7	8	6	5	7	8	6	7	8	5	6	7

*Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir.