

GÜMÜŞHANE İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2. DÖNEM KONU DAĞILIM TABLOSU

Ünite	Kazanımlar	2.DÖNEM 1.YAZILI										2.DÖNEM 2.YAZILI									
		Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav										Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav									
		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo
ETİK VE GÜVENLİK	6.2.3.5. Zararlı yazılımları kavrar.	1																			
İLETİŞİM, ARAŞTIRMA	6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	1																			
ÜRÜN OLUŞTURMA	6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.																				
	6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder									1											
	6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.							1													
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.				1	1	1	1	1	1											
	6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1	1		1	1	1	1	1	1											
	6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1			1	1	1	1	1	1											
	6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		1							1											
	6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1	1	1	1	1	1	1	1	2											
	6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1	1	1		1	1	1	1	1	1										
	6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1		1		1	1	1	1	1											
	6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.		1		1	1	1	1	1	1	1										
	6.5.1.9. Problemin çözümünü benzer problemler için geneller.								1	1	1	1	1								
	6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.			1					1	1	1		1	1	1		1	1	1	1	
	6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak.	1				1			1	1	1			1	1	1	1		1	1	
	6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.			1	1									1	1	1	1		1	1	
	6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.														1	1				1	
	6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.											1		1		1		2		1	
	6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.											1		1	1			1	1	1	
	6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.												1		1	1	1	1			
	6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.												1	1		1	1		1		
	6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.														1		1	1			
	6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.												1	1	1		1				
	6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.													1		1	1			1	
6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.											1	1	1		1				1		
6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.													1	1		1		1			
6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.												1	1				1	1	1		
6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.											1	1		1		1	1		1		
6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.																					
Toplam:		7	6	5	5	7	6	10	6	10	10	7	9	7	10	8	10	8	10	5	10

*Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir.

